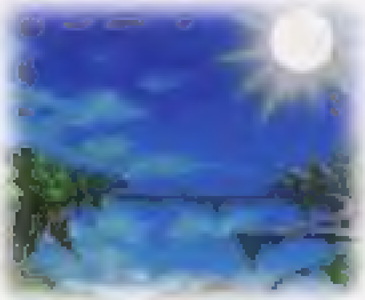

PlayStation
BLUE BREAKER BURST
ブルーブレイカー バースト
〜笑顔の明日に〜
HUMAN
HuneX

【メインストーリー】

「虚空の島」。かつて6人の神が創造したとされている世界。広大な空間にわずかばかりの大地と大小の島のみにより構成された世界。脚を踏み外せば二度とこの地を踏む事なく、深淵に落ちて行く世界。
「虚空の島」は、全ての闇に位置する神であり、異世界をことごとく闇に呑み込み、無に帰してきた神。
<ダークゾーン>によってかき消されるのも時間の問題だった。
しかし、伴侶を探すという<試練の旅>に出ていた一人の冒険者<ケイン>の活躍、「愛する人を想う力」
そして<聖剣>の力によって世界は救われた。
その世界に束の間の平和が訪れてから半年の月日が過ぎようとしていた一。







【ゲームの目的】

貴方は、虚空の島を救ったケインのフィアンセ「キメナ」となり、故郷の、そして父親の仇である世界の悪人
<ドラゴンロード>を倒すための旅を続けているのですが、道中には様々な困難が待ち構えています。
その時、プレイヤーである貴方は何を感じ、何を思うのでしょう。
数々の困難を乗り越えた時、彼女に待っているのは…？
彼女は、愛するケインの花嫁となる事が出来るのでしょうか?
キメナの笑顔を見れるとすれば…それは、貴方の努力にかかっているのです。

For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1-4ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

[Contents]

1 冒険の準備 [コントローラの基本操作について]

このゲームは4つのパートから成り立っており、コントローラの操作方法は、各パートによって変わります。

[アナログコントローラ]



LED表示の点灯/消灯にかかわらず、方向キーで操作できます。
(本製品はアナログスティックには対応しておりません)

[コントローラ]

各ボタンの操作はアナログコントローラと同じです。



	WORLD MAP	ADVENTURE	BATTLE	SYSTEM
				
方向キー	カーソルの移動 セレクタの選択	選択肢の選択	キャラクタの移動 カーソルの移動	セレクタの選択・変更
STARTボタン	使用しません	オートマチックの ON/OFF	ゲームの一時中断 ポーズメニューの表示	使用しません
SERECTボタン	使用しません	使用しません	挑発	使用しません
●ボタン	メッセージの送り セレクタの決定	メッセージの送り 選択肢の決定	強攻撃	セレクタの決定
●ボタン	メッセージの送り	メッセージの送り	「魔法」系の攻撃	使用しません
●ボタン	使用しません	使用しません	弱攻撃	使用しません
●ボタン	使用しません	使用しません	防御	使用しません
L1ボタン	使用しません	使用しません	投げ（●+●）	使用しません
L2ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません
R1ボタン	方向キーと合わせて カーソルの クイックスクロール	使用しません	守護者召喚 （●+●）	使用しません
R2ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません

※アナログコントローラを使用すると振動による演出が楽しめます。詳しくは、P10のバイブレーション機能をご覧下さい。
※左右スティック、L3ボタン、R3ボタンは使用しません。

● 「バトルパート」での詳しい操作(コマンド等)については、後述します。
● 「ワールドマップパート」・「アドベンチャーパート」でSELECTボタンを押しながらSTARTボタンを一緒に押すと、リセットがかかり、タイトル画面に戻ります。
● 「オートマチック」ーSTORY MODEでSTARTボタンを押すたびにON/OFFが切り替わり、ONの状態であれば、メッセージのキー入力待ちが自動で進みます。

1 冒険の準備［ゲームの始め方］

プレイステーション本体に「BLUE BREAKER BURST ～笑顔の明日に～」のゲームディスクをセットして、電源を入れます。この時、別売の「メモリーカード」を差込口にセットしておくと、ゲーム中にデータを保存する事ができます。





オープニングデモ終了後に、タイトル画面にてSTARTボタンを押して下さい。システムデータ(後編)を読み込むかどうかの選択があります。「Yes」を選択してデータがある場合、「システムデータのロード画面」になり後編と前編のシステムデータが表示されます。後編のデータからは、変更したシステムデータ(キーコンフィグ等)、ランキング、キャラクタのクリア情報が読み込まれます。前編のデータからは、キャラクタのクリア情報のみが読み込まれます。どちらかを選んで決定します。データ関連の操作が終わると、ゲームを始める為のメニュー画面へ移行します。ゲームのモードには、以下のものがあります。遊びたいモードのセレクタを選択して決定します。

[STORY MODE]

このモードでは方向キーで以下のストーリーを選べます。

●CHIMENA'S STORY

本ゲームの主人公であるキメナを操り恋愛の道を冒険する、本ゲームのメインモードです。

決定後、ストーリーのプロローグを見るかどうか選択します。

●OTHER TALES

「BLUE BREAKER」でお馴染みのキャラクタを操り、ストーリーを展開していくモードです。今回、最初から選択できるのは、カルミー、サージュ、ターナ、マヤの四人です。キャラクタのクリア情報により、選択できるキャラクタが増えます。

[CONTINUE]

STORY MODEでセーブした所からゲームを再開します。ゲームを続きから遊ぶ人は、このモードを選んで決定して下さい。ロード画面へ移行します。

[ORIGINAL MODE]

選択できる各キャラクタの内、一人を選んで、バトルパートを勝ち進んで行くモードです。このモードを決定すると、キャラクタ選択画面へ移行します。

[VS. MODE]

1P側と2P側で選択できる各キャラクタの内、一人ずつ選んで、バトルパートで対戦するモードです。

このモードを決定すると、キャラクタ選択画面へ移行します。

[TRAINING MODE]

バトルパートの練習ができるモードです。ゲームオーバーがありませんので、存分に技の練習をして下さい。

このモードを選択すると、キャラクタ選択画面へ移行します。

[TEAM BATTLE MODE]

三人ずつのチームを組み、勝ち抜いて行くモードです。一人または対戦で遊ぶ事のできます。選択できる各キャラクタの内、三人ずつ選んで、バトルパートで勝ち抜いて行きます。

このモードを決定すると、キャラクタ選択画面へ移行します。

[CONFIG]

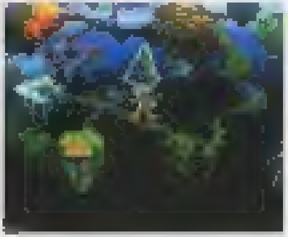
ゲームの各種設定を変更する事ができます。このモードを決定すると、コンフィグ画面へ移行します。

[お・ま・け]

キャラクタのクリア情報によって、キャラクタに関する「イベント一枚絵」「BGM」また「開発者コメント」を視聴できるモードです。

このモードを決定すると、《ワールドマップパート》へ移行します。

「冒険時の約束」



STORY MODEの「CHIMENA'S STORY」では、ゲームを終わらせなければならない制限時間が設けてあります。その制限時間の事を、「虚空の道」では周期で表します。プレイヤーは8周期以内にゲームを終了させなければなりません。

［周期］

1周期は7日間で表され、それぞれ「光」、「火」、「風」、「闇」、「地」、「水」、「無」といった守護日によって構成されます。それぞれの守護日を一回りすると、1周期経過した事になります。

［守護日］

守護日とは、この世界「虚空の道」を創造した神々の僕＝守護者の加護を授けられた日の事を指します。各守護日を曜日とし、その曜日に生まれた者は、その守護者が象徴する力＝属性を持つ事になり、各キャラクタは、自分の属性や対極の属性によって、バトルに於いて様々な影響を受けます。
守護日はワールドマップで移動する際、ギルドに立ち寄る事で一日経過となり、次の守護日に変わります。

〜　対極の属性　〜

光の守護者ノーリスの日＝光の属性	闇の守護者ロディスの日＝闇の属性
火の守護者トーレイの日＝火の属性	水の守護者コールダの日＝水の属性
風の守護者オウガの日＝風の属性	地の守護者ソガイアの日＝地の属性

無の日＝属性無し、この日は「魔法」系の技が弱くなります

各キャラクタは、自分の守護日のバトルの時はいつもよりも強い力を発揮しますが、対極の日だといつもの力が発揮できません。バトルの時は、守護日を良くチェックして挑んだ方が無難かもしれません。
また、攻撃に関しても、自分と同じ属性の技はそれほどダメージを負いませんが、対極の属性の技は大きなダメージを受けてしまうので、注意が必要です。

※残り周期と現在の守護日は、ワールドマップパート画面の右上にある周期パラメータウインドウに常に表示されます。
※「守護者」と「属性と対極の属性」の概念は、すべてのモードに於いて各キャラクタに適応されます。

「さあ、冒険に出発だ!!」

プレイヤーは、「遥空の道」と呼ばれる世界を舞台に旅をしています。
その際、国と国の間を移動するワールドマップパート、戦闘が起った時のバトルパート、ギルド等に入った時やイベントが起った時のアドベンチャーパートをそれぞれの場面で使用しています。

・プレイヤーキャラクター─現在、滞在した国に居ります。
・メッセージウインドウ─キャラクタの台詞等です。
・カーソル─移動させて、国を選択します。
・ポイント画面─現在いる、もしくはカーソルで選択している国を表示します。



・国名表示─現在いる、もしくはカーソルで選択している国名です。移動可能な場所は赤色、不可能な場所は青く表示されます。
・体力パラメータウインドウ─残り日数、現在の滞在国、現在の残りHPを表示します。
・セレクタ─実行できるコマンドです。場合によっては、違ったコマンドが表示されます。以下の4つの表示する物をセレクタと呼ばれるものです。

[他の国へ]

カーソルを表示し、他の国を選択できます。

[セーブ]

セーブ画面を表示します。

[ロード]

ロード画面を表示します。

また、常にという訳ではありませんが、以下のセレクタも頻繁に表示されます。

[ギルドへ]

現在いる国のギルドに入ります。→アドベンチャーパートの項を参照。

「CHIMENA'S STORY」では、プレイヤーが自分でキャラクタを移動させ、ゲームを進めます。
このパートの主な目的は、移動する事で、国から国へ移動した時に、日付は一日経過（制限時間が減る）します。
また、今までの冒険を記録する為のセーブと、前の冒険の続きを始めるロードは、このパートでしかできない事を良く覚えておいて下さい。

●[バトルパート]

・プレイヤーが操作するキャラクタ。
・プレイヤーの敵となるキャラクタ。
・残り体力(HP)ゲージ─相手の攻撃を受けると減っていき、これが0になったキャラクタは「負け」となります。



・EPゲージ─「魔法」系の技を出す為に必要。これが0になると「魔法」系の技は出せなくなります。ゲージは一定時間で回復します。
・制限時間─STORY MODE では、基本的に制限時間は設けていません。
・曜日マーク─今日が何の曜日かを知らせます。
・ヒットカウント─連続技が決まった時に、何ヒット技がつながったかを知らせます。

【バトルパートに於いての勝敗】基本的には、相手の体力(HP)ゲージを0にするか相手を場外に落とした場合に勝ちとなり、ストーリーは続いていきます。また、プレイヤーが負けとなった場合はキャラクタは気絶をした事になり、最寄りのギルドの宿屋に連れて行かれます。この時は強制的に一泊する事になります。まれにバトルパートでの負けによってのゲームオーバーがあります。
ORIGINAL MODEやVS. MODEとは違い、STORY MODEのバトルは1本勝負で行われます。
相手の強さ(CPUレベル)はCONFIGで設定できますが、ラウンド数の設定は変更できません。

守護者召喚



各キャラクタには属性が設定されており、その属性と同じ属性の守護者の加護を受けています。
このシステムは、その守護者を召喚して相手を攻撃してもらうというものです。
守護者を召喚する条件は、●ボタンと●ボタンを同時に押すという簡単なものになっています。しかし1ラウンドで一度しか呼ぶ事はできません。(ボタンは設定で変更できます)また守護者を召喚すると、そのバトル中は「魔法」系の技は一切出せなくなってしまいます。
ワンポイント 絶大なる力を秘めた守護者の攻撃ですが、外してしまっては意味がありません。ここぞという時に確実にヒットさせられるように練習しましょう。そうすれば一発逆転も夢ではない筈です。

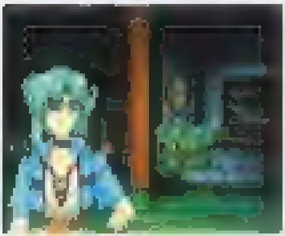
フェイス



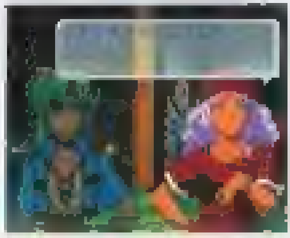
基本的に、STORY MODEの各キャラクタは体力ゲージ(HP)を2本分持っています。ある条件を満たしている時、バトル突入時の体力ゲージ(HP)の半分を相手に減らされた場合、このフェイスが発動します。両者の顔のアップが表示され、緊迫の会話がやりとりされます。その後にバトルは再開されます。なお、このシステムはプレイヤーが不利な条件の時にしか発動しません。
ワンポイント このシステムには多様な意味があるのですが、基本的にプレイヤーが不利な時に発動されます。つまり、一時的に負けているプレイヤーにインターバルを与える役割を担っているのです。フェイスが表示されたら、少し指の力を抜いて冷静さを取り戻しましょう。また、この時に交わされる会話の中にはストーリーに関係する事を語っている場合があります。その会話を聞かなければストーリーが分からないという事はありませんが、ストーリーを更に深く知る事ができるでしょう。既に一度クリアしたプレイヤーはわざとフェイスを見るというのも面白いかもしれません。

【アドベンチャーパート】

バトル以外のストーリー進行は、バストショットによる会話やデフォルメキャラクタのアニメによって行われます。会話中に選択肢が出た場合は、選んで決定して下さい。「ギルド」では、次の行動が可能です。



- キャラクタグラフィック。
- メッセージウインドウ…キャラクタの会話です。
- セレクター…宿泊や情報収集が行えます。



【宿泊】

ギルドで一泊します。減っていた体力(HP)を全回復させることができます。体力が残り少ない時などは、無理せず休養を取りましょう。※時間は1日経過します。

【話を聞く】

ギルド職員や登場キャラクタとの会話で、情報が得られる場合もあります。

【外に出る】

ギルドを出て、ワールドマップパートに戻ります。

ゲームの進め方

[STORY MODE -Other Tales]

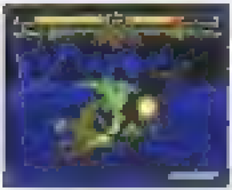


[キャラクタセレクト] 選択できるキャラクタの内、一人を選んで、そのキャラクタのストーリーゲームを遊びます。
遊びたいキャラクタを選んで決定すると、ゲームが始まります。
[ルール説明] 「CHIMENA'S STORY」とは違い、ワールドマップを自由に移動する事はなく、自動的にストーリーが進んでいき、要所要所でバトルパートに移行するという、「CHIMENA'S STORY」の簡易版的なゲームとなっています。体力(HP)は、一戦する毎に全回復します。
負けた場合、コンティニューの選択があります。ストーリーの最後に登場する敵を倒すとクリアとなります。

[ORIGINAL MODE]



[キャラクタセレクト] 選択できるキャラクタの内、一人を選んで、そのキャラクタでバトルパートを勝ち進んでいきます。遊びたいキャラクタを選んで決定すると、ゲームが始まります。



[ルール説明] 基本は、1ラウンド60秒の2本先取制となっています。お好みに応じて、CONFIGで設定を変更する事ができます。ゲーム中、STARTボタンを押すと、ゲームが一時中断され「ポーズメニュー」が開きます。ここで、コマンド(技)リストを見る事ができます。相手、対戦順は、ランダムで決定されますので、前回遊んだ相手とは異なる場合があります。

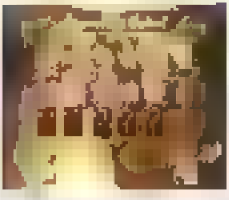


途中で負けてしまった場合、「CONTINUE?」と表示されている時に、数字が0になるまでにSTARTボタンを押す事で、その相手との再試合が可能です。
コンティニューには、特に回数制限はありません。10戦目の相手に勝った時点で、ゲームクリアとなります。



[オリジナルモードをクリア後] ゲーム中に、トータルタイムをカウントしています。これは、今まで闘ってきた時間を全て加算したもので、コンティニューした場合も全て加算されています。
ゲームクリア時に、このトータルタイムがランキングに登録された5個のタイムより速かった場合、ネームエントリー画面となり、自分のイニシャルを登録する事ができます。勿論、このデータをセーブする事もできます。貴方の手で最速のタイムを叩き出して下さい。

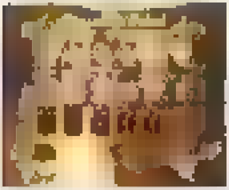
[VS.MODE]



【キャラクタセレクト】1P側と2P側がそれぞれ [illegible]

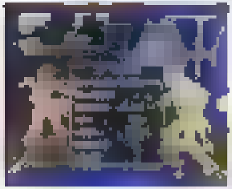
【ルール説明】[illegible] ORIGINAL MODE [illegible]

[TRAINING MODE]



【キャラクタセレクト】[illegible]

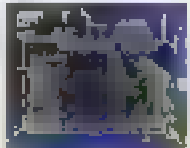
【ルール説明】[illegible]



ポーズメニュー [illegible] STARTボタンを押すと [illegible] 方向キーで選択、または決定します

[CANCEL] [illegible]

[COMMAND] [illegible] VS MODEの場合 [illegible]



コマンドリストで表示は基本操作のものです

[STATUS]

[illegible] ON [illegible]

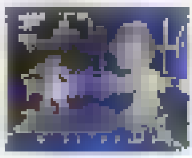
DAMAGE [illegible]

TOTAL つながった攻撃の合計のダメージ量

HIT つながった攻撃の数

WEEK 守護日マークが表示されます

[KEY] [illegible] ON [illegible] 入力したキーが表示されます



[WEEK] 守護日の設定を変更します

[CHANGE] キャラクタ選択画面に戻ります

[RESET] タイトル画面に戻ります

ゲームの進め方

[TEAM BATTLE MODE]



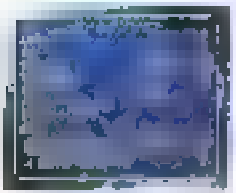
[キャラクタセレクト] コントローラが1つである場合、選択できるキャラクタの内、4人を選んでチームを組み、トーナメントを勝ち進んでいきます。コントローラが2つである場合、2P側のSTARTボタンを押すことで、対戦可能となり、1P側、2P側がそれぞれ、選択できるキャラクタの内、4人ずつを選んでチームを組み、トーナメントで対戦します。

[ルール説明] 1ラウンド60秒で1本勝負の勝ち抜き戦です。相手チームの4人を負かし、先に勝ち抜いた方が勝ちとなります。乱入可能。対戦相手がいる時にも、1P側か2P側のSTARTボタンを押して乱入できます。勝負が決まると、対戦成績が表示され、STARTボタンを押すと、勝負を続けます。

[CONFIG]

ここでは、ゲーム中の様々な設定を変更する事ができます。





[キーコンフィグ] キーコンフィグ画面が表示され、コントローラのボタン配置を自由に設定できます。1P側、2P側の両方を設定する事ができます。この設定は、トーナメントのみ有効となります。

ゲームオプション

● 「CPUレベル」
トーナメントでのコンピュータの強さを1〜8の8段階の中から選ぶ事ができます。最も弱い難易度は1で、最も強い難易度が8となります。デフォルトは5に設定されています。

● 「ストーリーモード音声」
ストーリーモード中のキャラクタの台詞音声のON/OFFを設定します。デフォルトはONです。

● 「タイマー」
トーナメントでの制限時間を調整できます。最も短い時間は10秒で、続いて20秒、30秒、40秒、50秒、60秒、99秒、∞となります。最も長い時間は∞で、時間無制限です。デフォルトは60秒に設定されています。

● 「ラウンド数」
トーナメントでのラウンド数を調整できます。最も少ないラウンド数は1で、最も多いラウンド数は5。デフォルト値は3です。

● 「リングサイズ」
トーナメントでのリングの大きさを選択できます。最も狭いSMALL、通常のNORMAL、広いLARGEの3種類の中から選ぶ事ができます。デフォルトはNORMALに設定されています。

● 「バイブレーション機能」
アナログコントローラ使用時の振動による演出のON/OFFを設定します。

● 「デフォルトに戻す」
変更した設定を全て初期の設定に戻します。

[システムデータのロード] システムデータにセーブされている設定を読み込みます。

[システムデータのセーブ] 変更された設定をメモリーカードにセーブします。セーブされるデータは以下の事柄です。

● STORY MODEのクリア情報
● ORIGINAL MODEでのランキング情報
● CONFIGの設定

ストーリーモードの場合でクリア情報のセーブをしますが、クリア情報もセーブされています。クリア情報をロードしてください。

[EXIT] コンフィグ画面から[illegible]画面[illegible]戻[illegible]ます

	STORY MODE	ORIGINAL MODE	VS. MODE	TRAINING MODE	TEAM BATTLE MODE
キーコンフィグ					
CPUレベル	○	○	×	×	[illegible]
音声					
タイマー	×	[illegible]	[illegible]	×	[illegible]
ラウンド数	×	○	○	×	[illegible]
リングサイズ	×	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

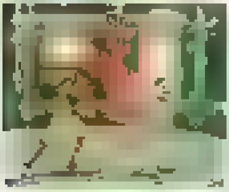
[お・ま・け]



[illegible]によって[illegible]そのキャラクターに関する[illegible]ト[illegible]BGM、また、開発者コメ[illegible]を視聴する事ができます。[illegible]キャラを選[illegible]各国のギルトを訪問[illegible]行きます。[illegible]のキャラクタ[illegible]のギルトならよキ[illegible]ラクタが登場し[illegible]視聴[illegible]を選んで決定します。[illegible]の[illegible]いずれ[illegible]選択肢を選[illegible]タイトル画面[illegible]戻[illegible]ます。

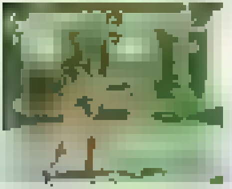
バトルパートの特殊操作について

[illegible]



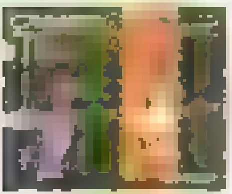
[ボタンを押してみる]

[illegible]



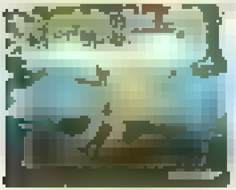
[illegible]

[illegible]



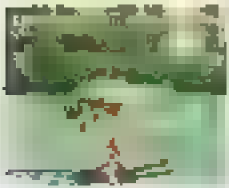
[魔法系の技]

[illegible]



[コマンド技]

[illegible]



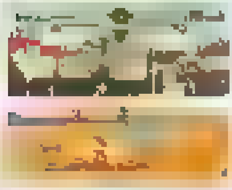
[投げ技]

[illegible]



[かわし動作]

[illegible]



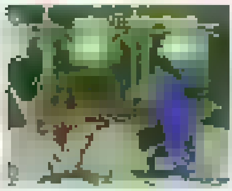
[ダウン攻撃について]

[illegible]



[相手を舞台外に落とす]

[illegible]



[起き上がりについて]

[illegible]

弱攻撃	●ボタンを押す
強攻撃	●ボタンを押す
防御	●ボタンを押す
[illegible]	●ボタンを押す
[illegible]	[illegible]
守護者召喚	[illegible]
かわし動作	[illegible]
ダウン攻撃	[illegible]
起き上がり	[illegible]
起き上がり攻撃	起き上がる時に●ボタンを連打

データのセーブとロード

[illegible]

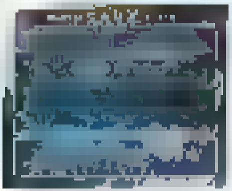
[セーブの仕方]



「STORY MODEのセーブ」

[illegible]

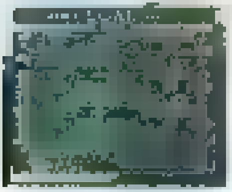
ゲームデータのセーブは1個まで行なう事ができます



「システムのセーブ」

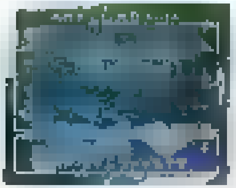
[illegible]

[ロードの仕方]



「STORY MODEのロード」

[illegible]



「システムのロード」

[illegible]

Chimera 【キメナ】



技名 / コマンド

- 抜刀（ばっとう）
- [illegible]（かりゅう へんざん）
- [illegible]（かりゅう へんちょう）
- [illegible]（かりゅう へんちょうだん）
- [illegible]（かりゅう へんちょうはしょう）
- [illegible]（へんざんすいへいぎり）
- [illegible]（はんおうせん）
- [illegible]（ばっとうはしょう）
- [illegible]（ばっとうかえとおり）
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]（ばっとう）
- [illegible]（きへんざん）
- [illegible]（ばっとうきだん）
- [illegible]（みねはらい）
- [illegible]（すいだん）
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]（ばっとうのまい）
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- クリスタルレイン
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

- ●種族　人間
- ●職業　[illegible]
- ●年齢　[illegible]歳
- ●身長　[illegible]cm
- ●体重　[illegible]kg
- ●スリーサイズ　[illegible]
- ●[illegible]
- ●好きなもの　[illegible]
- ●嫌いなもの　[illegible]
- ●[illegible]
- ●[illegible]
- ●[illegible]

[illegible]

キャラクター紹介

Asha

【アーシャ】

技名	コマンド
ファーストスライト	
スライトダブル	
ライト [illegible]クラッシュ	
ダブルスライト[illegible]ロー	
ライト[illegible]ング[illegible]アロー	
ライト[illegible]ング[illegible]エンジェル	
スライトクロス	
ブレイカー[illegible]アロー	
[illegible] スイング	
アンダースライト	
ローキ[illegible]ク	
ショートスパイラル	
スパイラル[illegible]アロー	
スパイラル[illegible]	
ライトスラッシュ	
[illegible]ライト[illegible]ダブル	
ライト[illegible]アロー[illegible]アロー	
ア[illegible]エンジェル	
ハンマー[illegible]フォール	
ライトクラ[illegible]シュ	
クラッシュチャージ	
アンダーフォール	
スラッシュフォ[illegible]ル	
[illegible]エンジェル	
[illegible]サークル	
[illegible]アロー	
ライトカットスロー(投)	前に歩いて
エンジェルキッス(投)	前に歩いて

[illegible]



●種族 人間
●職業 神官見習い
●年齢 [illegible]歳
●身長 [illegible]62cm
●体重 4[illegible]kg
●スリーサイズ B8[illegible] W5[illegible] H8[illegible]
●出身地 [illegible]
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]

[illegible]



Karumi
[カルミー]

技名	コマンド
スラッシュアタック	[illegible]
ダブルスラッシュ	[illegible]
スラッシュ ティ イト	[illegible]
ダブルスラッシュ ハイ	[illegible]
ショートパンチ	[illegible]
パンチ ハイ	[illegible]
アッパー	[illegible]
アッパースピンキック	[illegible]
アンダースラッシュ	[illegible]
アンダースラッシュ ダブル	[illegible]
アンダースラッシュ&スピンキック	[illegible]
スピンエッジ	[illegible]
ホーミィ ストライク	[illegible]
ハイキック	[illegible]
ニーキック	[illegible]
ミドルキック	[illegible]
スラッシュバスター	[illegible]
ウラ シュキ ク	[illegible]
ブレイク インパクト	[illegible]
フレアスラッシュ	[illegible]
フレイムスラスト	[illegible]
フレイムシュ ッター	[illegible]
エミ トフレイム	[illegible]
ショルダ スロ	離すまで [illegible]

【サージュ】

技名	コマンド
チク	
チクチク	
チクチクチク	
チクチクチクチク	
チクチク　え[illegible]	
チクチク　ゴ[illegible]	
チク　あたっく	
[illegible]	
[illegible]　あたーっく	
ザク	
ザクザク	
ザクザクザク	
ザクザクザクザク	
ザクザクザクザクザク	
[illegible]	
[illegible]です[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	立ち上がり中
[illegible]へ	
[illegible]へ	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]



● [illegible] ● [illegible]
● [illegible]
● 身長 [illegible]cm
● 体重 [illegible]kg ● スリーサイズ [illegible] W52 [illegible]
● [illegible]
● [illegible]
● [illegible]
● [illegible]
● [illegible]
● [illegible]

[illegible]



Turna

【ターナ】

技名		コマンド
地の[illegible]	ちの[illegible]	
地の渓谷	ちのけいこく	
地の激突	ちのげきとつ	
地の激憤	ちのげきふん	
大地の鞭	だいちのむち	
地の威嚇	ちのいかく	
地の[illegible]	ちのてんき	
フェアリィ	ステップ	
フェアリィ	ダンス	
大地の威光	だいちのいこう	
大地の天変	だいちのてんぺん	
大地の天剣	だいちのてんけん	
不[illegible]な緑	[illegible]みどり	
大地の気まぐれ	だいちのきまぐれ	
[illegible]バースボウ		
[illegible]トゥックル		
大地の囁き	だいちのささやき	
大地の[illegible]	だいちのめいわ	
大地の怒り	だいちのいかり	
大地の叫び	だいちのさけび	
[illegible]ハーホウア[illegible]バー		
レインボーアロー		
アースブレイド		
大地のお仕置き	[illegible]	[illegible]

●種族　妖精　●職業　弓使い
●年齢　0歳（人間年齢　[illegible]）
●身長　52cm
●体重　[illegible]kg　●スリーサイズ　B70　W5[illegible]
●[illegible]　[illegible]
●好きなもの　[illegible]
●嫌いなもの　[illegible]
●特技　[illegible]
どんなときでも[illegible]わない
●[illegible]
●[illegible]　[illegible]ボウ

[illegible]

キャラクタ紹介

【ナルター】



Hamyuun 【ハミュン】



技名	コマンド
スピア	●
スピアフォール	● ●
スピアダブルフォール	● ● ●
炎のコンボ	● ● ●
水のコンボ	● ● ●
雷のコンボ	● ● ●
地のコンボ	● ● ●
スピアスイング	● ●
サイドハンマー	↓ ●
レイジハンマー	↓ ● ●
グラインドハンマー	↓ ● ● ●
すね蹴り	●
マジックスピア	●
フォールスピア	●
フェイクコンボ	● ●
青のコンボ	● ● ●
赤のコンボ	● ● ●
黒のコンボ	● ● ●
緑のコンボ	● ● ●
トルネードスイング	●
トルネードスラッシュ	● ●
スラッシュショット	↓ ●
ラルスイング	●
ハミュ〜〜ンパァーンチ	●
クリスタルレイン	●
アイスロック	●
スパイラルブロウ	●
ロックフォール	●
ライアストライク	●
ファイヤーストーム	●
サンダーボルト	●
ミラクルオッシュ(仮)	● ●

【マヤ】 Maya

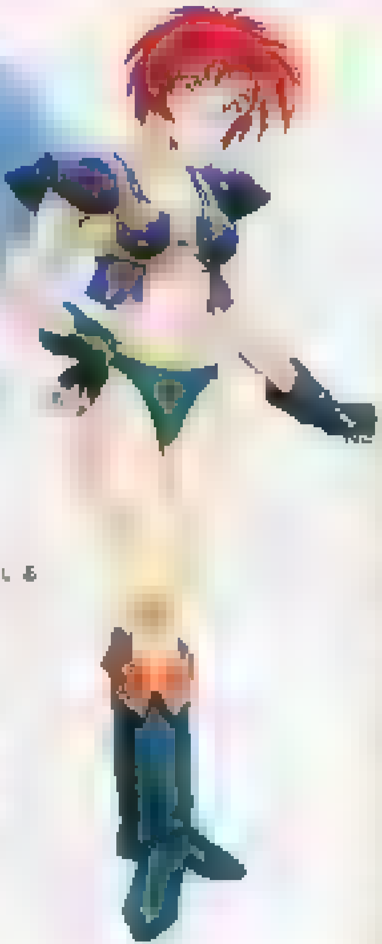


技名	コマンド
[illegible] (とつ)	[illegible]
[illegible] (とつだ)	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible] (もうとつ)	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible] (とっけいゆうこん)	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible] (せんそう)	[illegible]
[illegible]	[illegible]
アースブレイト	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]

- ●[illegible]
- ●[illegible]
- ●年齢 [illegible]
- ●身長 170cm
- ●体重 [illegible]kg
- ●スリーサイズ [illegible] W57 H86
- ●[illegible]
- ●好きなもの [illegible]
- ●[illegible]
- ●[illegible]
- ●[illegible]
- ●[illegible]

[illegible]



Yarm【ヤーム】

技名	コマンド
クイックネイル	[illegible]
ツルネイル	[illegible]
ネイルストーム	[illegible]
ネイルラッシュスピン	[illegible]
ネイルクラッシュサマー	[illegible]
ラルネイルミトル	[illegible]
クイックネイル&ハイ	[illegible]
クイックネイル&ロー	[illegible]
キャットスマッシュエルボー	[illegible]
スマッシュライトスピン	[illegible]
アンダーネイル	[illegible]
キャットジャンプ	[illegible]
ノーックネイル	[illegible]
ハイクロデ	[illegible]
ハイキック	[illegible]
ニーキック	[illegible]
ローキック	[illegible]
ワイルドソバット	[illegible]
サマーソルトキック	[illegible]
バックサマー	[illegible]
[illegible]キャットキック	[illegible]
トルネード	[illegible]
タガーショット	[illegible]
ミキサーブレイド	[illegible]
フロントスープレックス	間合い[illegible]
ネックハンサース	密着して[illegible]

●種族 人間（[illegible]）
[illegible]により獣人化している
●職業 元盗賊（[illegible]）
●年齢 20歳
●身長 [illegible]76cm
●体重 61kg
●スリーサイズ B81 W58 H90
●出身地 [illegible]
[illegible]
●好きなもの お金
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]

[illegible]

[illegible]



Lamille

【ラミーユ】

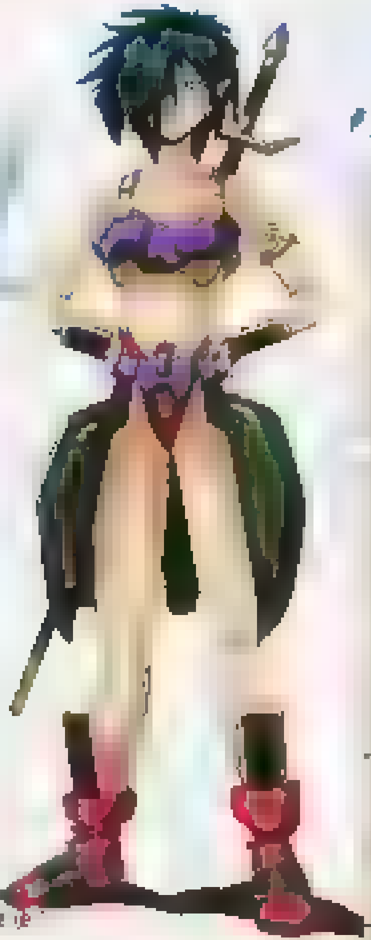
技名	コマンド
[illegible]トナックル	[illegible]
ナックル[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]クロウ	[illegible]
ナックル[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]ナックル	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]ナックル	[illegible]
ストライククロウ	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
ロ－キック	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
ヘル クロー	[illegible]



【ワイズ】

技名	コマンド
ホー?ースピア	[illegible]
スタ?ストア	[illegible]
スタ?ライトショ?ト	[illegible]
スタ?ラストディバイド	[illegible]
ライトニングステップ?ット	[illegible]
スタ?ショ?ト	[illegible]
スピア&ア?タ?ウェ?ブ	[illegible]
バーティカルターンビート	[illegible]
アンダーホー?ースピア	[illegible]
?ス?ティングスタ	[illegible]
ファ?ストロ?ス	[illegible]
ブレイブ?ロース	[illegible]
トラップショ?ト	[illegible]
ライトウェ?ブ	[illegible]
ライトアロー	[illegible]
ホ?シ?レイズ	[illegible]
ホ?シ?レイズビ?ト	[illegible]
アンダービート	[illegible]
ア?ダ?レイズビ?ト	[illegible]
ブレイブビート	[illegible]
ホ?シ?サ?クル	[illegible]
?キトコラスト	[illegible]
??ライトダンス	歩き中 [illegible]

キャラクター紹介



Rekka 【レッカ】

Inar

【イナル】



●種族―人間(本当は神によって創造された)
●職業―聖騎士
●年齢―1[illegible]歳
●身長―183cm
●体重―[illegible]kg
●出身地―不明
●好きなもの―平和な世界
●嫌いなもの―悪
●趣味―剣技の鍛練、武器、防具の手入れ。
●属性「守護星」―光

世界の人々から勇者といわれている騎士で、ケインが魔物の罠にはまってしまった時にさっそうと現れ、助けてくれたのが出会いである。それからしばらくの後、ケインとイナルは対峙し剣を交える事になるが、負けてしまったイナルは崩れる様に消えていく。イナルが人間ではない事に気付いたケイン達の前に、魔剣、アンデッドと化したイナルが現れる。「創られし者」であるイナルは、最後の最後で、感情、心が芽生えたのか、本当にこの世から消滅してしまうのだった―。



Kain
【ケイン】

●種族－人間
●職業－剣士
●年齢－17歳
●身長－175cm
●体重－63kg
●出身地－???
●好きなもの－剣術「空牙」
●嫌いなもの－父親(きついしごきを受けるから)
●趣味－剣の修行(しごきは嫌だが、剣を使う事は好きである)
●武器(防護具)－???

「BLUE BREAKER」の主人公。
田舎に父親と二人で住んでいる青年で、成人時に家のしきたりにより結婚相手を探す旅に出る。しかし、不慮の事故(??)によって「魔王ダークロード」を復活させてしまい、仕方なく魔王を倒す旅をする様になる。
結局、この青年のおかげで世界の平和は救われた。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中に画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 01580

©HUMAN 1988 ©HuneX 1998
"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.